

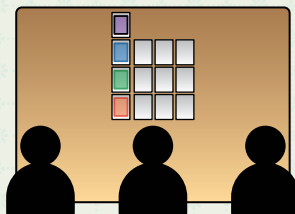
ゲームのじゅんぴ

① プレイヤーのすわるばしょ

◆プレイヤーぜんいんで、ばしょをきめてすわります。**じゃんけん**でも、**はなしあい**でもかまいません。

◆このゲームでは、**カードの上下**が大切(たいせつ)です。

できれば、みんなで**おなじ方向**(ほうこう)から「**山札エリア**」を見らるすわりかたがオススメです。



-8-

② ディーラーをきめる

◆じゃんけんなどで、ディーラー(カードをくばる人)を1人きめます。

ディーラーは、「**山札エリア**」など、**ゲームのじゅんぴ**もたんとうします。

③ 「山札エリア」のじゅんぴ

◆「**しょうごうカード**」をまとめて、べつにおきます。※「**しょうごうカード**」はゲーム終了までつかいません。

◆各(かく)「**だん**」ごとのカードを、**うらむきのまま**まとめて、よくまぜます。

◆「**だん**」ごとにカードを、下から【2 だんめ】【3 だんめ】【4 だんめ】【5 だんめ】のじゅんに、**うらむき**にかさねて「**山札**」にします。

-9-

◆【2 だんめ】【3 だんめ】【4 だんめ】の「**山札**」の上から**3 枚**を、それぞれの「**山札**」の右に「**公開カード**」としてならべます。

※【5 だんめ】は「**山札**」だけ

※くわしくはP6～7のイラストで

④ 【1 だんめ】をならべる

◆ディーラーは、【1 だんめ】のカードのまとまりを**うらむきのままよくまぜて**、自分から1枚ずつ、右(とけい)まわりにくばります。

◆3～4人プレイの時は**4 枚**ずつ。

2人プレイの時は**5 枚**ずつ。

◆プレイヤーは、くばられたカードをおもてむきにし、**すきなじゅん**にならべて【1 だんめ】をつくります。

-10-

ゲームのすすめかた

■ ゲームのながれ

◆各プレイヤーの【1 だんめ】が完成したら、ディーラーから**自分のターン**をはじめます。

◆**自分のターン**には、「**山札エリア**」の「**公開カード**」の中から1枚をえらび、自分のLSにおくことができます。

◆カードをおいたら、右回りに**次のプレイヤーのターン**にうつります。

◆じゅんばんにカードをおきながら、各プレイヤーが**LSの完成**をめざし、だれかの【5 だんめ】ができあがった時に**ゲーム終了**となります。

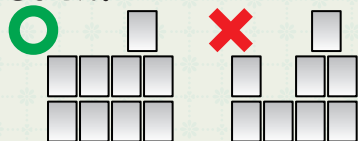
■ 次はカードをおく時のルール▶

-11-

カードのおきかた ①

① 下の「だん」が完成しないと上の「だん」にはおけない

たとえば、【2 だんめ】のカードが全部(ぜんぶ)おかれていなければ、【3 だんめ】のカードをおくことはできません。



② 上下の「カラーライン」がおなじカードをおく

上下の「だん」のカードで**つながる「カラーライン」**は、**おなじ色**(いろ)でなければなりません。

-12-

「**カラーライン**」が**2 本**(ほん)あるカードでは、**2 本ともおなじ色**でないとおけません。



③ 「にじいろ」の「カラーライン」はどの色ともつながれる

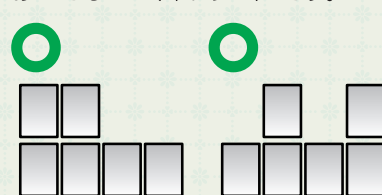
「**カラーライン**」のどちらかが「**にじいろ**」の時は、**つながるあいてがどんな色**でもおくことができます。



-13-

④ 「カラーライン」があればどこにカードをおいてもよい

いま、完成をめざしている「だん」であれば、どのばしょからカードをおいてもOK(オッケー)です。



⑤ いちどおいたカードはゲーム終了まで そのまま

LSに、いちど**おいたカード**は、**うごかしたり、かえたり**することはできません。

-14-

⑥ 【3 だんめ】から上は下の「だん」のカードを「またぐ」ようにおきピラミッドがたのLSをつくる

【2 だんめ】のカードは【1 だんめ】の「**まうえ**」におきますが、【3 だんめ】からは、下の「だん」のカードを**またぐ**ように、**ちゅうかんのいち**におきます。2本の「**カラーライン**」も、べつべつのカードの「**カラーライン**」とつながります。

また、【3 だんめ】から上は、下の「だん」から1枚ずつへらし、**まんなか**が高(たか)くなるようにおいていきます。

※くわしくはP5のイラストで

「カードゲームのあそびかた②」につづく▶

-15-